

NOVAS AVENTURAS DE

MEGAMAN

ANO 1
Nº 5
R\$ 2,00



9 771414 343007

MEGACARTAS
E BRINDE:
POSTER
EXCLUSIVO!

TURBOMAN X MEGA E XIZINHO!

O MEGA FICA!

Pois é, o MEGAMAN deu certo! A revista vendeu legal, eu estou feliz e os donos da MAGNUM também. Agora não vai faltar munição prá Perazzis do Carlão, nem revistas do Mega prá você ler. Sei que este número demorou um pouco, mas tínhamos que esperar o retorno de venda dos 4 primeiros para saber se valia a pena continuar publicando. A certeza chegou e o número 5 está em suas mãos! O 6 já está impresso e em breve chegará às bancas, os números 7 a 10 estão sendo desenhados neste momento e seus desenhistas são também todos novatos, talentos descobertos entre os leitores da ANIMAX que mandaram seus trabalhos para nós. Se você quer saber quem serão, vá acompanhando as ANIMAX, que a cada número estaremos publicando uma ilustração feita por cada um deles, para te dar um gostinho do que vem por aí...

Este é um número de mudanças: é a última vez que o Zézinho irá escrever um roteiro para o Cursor Azul mais popular do planeta e a primeira vez em que o Orlando (que ficou no lugar do Zé também na ANIMAX) entra para dar um tapa no roteiro. Do próximo número em diante, serei eu escrevendo as histórias, com o Orlando burilando os diálogos.

Se você nos acompanhou desde o primeiro número, deve ter percebido a imensa variedade nos estilos dos roteiros: no 1, foi a apresentação dos personagens. No 2, a chegada alucinada do X (sim, eu sei que na versão do game ele é apenas um "upgrade" do Megaman original, mas aguarde, que esta é uma das nossas pequenas surpresas), no 3 uma insanidade só e a destruição do corpo da Roll e no 4, a verdadeira origem da Roll.

Nós decidimos experimentar todos os estilos de roteiro que pudéssemos nos primeiros números, não só para variar as aventuras, como também para testar a reação que os leitores teriam, já que não sabíamos o que os leitores desejavam ler!

Mas agora, graças às cartas que recebemos, temos uma idéia para onde vamos mover o joystick. Com isso, o Mega ganhará novos rumos em suas aventuras.

O que vem por aí? Bem não vou contar, pois detesto estragar surpresas. Mas posso desde já adiantar que o resto da família do Mega vai aparecer, antigos e terríveis inimigos também, mostraremos quem são e como vivem os rebeldes, há outros mundos habitados por humanos...

Enfim, o universo que criamos para o Megaman é grande e vasto, com possibilidades infinitas de aventura e diversão.

E fizemos tudo isto para você.

Então, dê-nos sua sugestão de roteiro, suas críticas, declarações de amor (ou ódio) e pedidos de números atrasados.

E não esqueça de divulgar a revista, indicando-a a seus amigos. Se o Meguinha continuar vendendo bem nas bancas, muito em breve poderemos pensar em uma Graphic Novel em tamanho GRANDE!

Só depende do que vender!

CORRENDO...

• ROTEIRO: JOSÉ ROBERTO • DESENHO E ARTE-FINAL: LYDIA MEGUM OIDE
• CORES: LEONARDO ONO • LETRAS, BALÕES E REVISÃO: ORLANDO TOSETTO



MUITO BEM, AMIGOS! PREPAREM SEUS CORAÇÕES
PARA MAIS UM EMOCIONANTE EVENTO ESPORTIVO!
O TEMPO É BOM, A GALERA VEIO EM PESO,
E AS MÁQUINAS RONCAM SEUS MOTORES! ESTA É
MAIS UMA SEN-SA-CIO-NAL *CORRIDA DESAFIO!!*



TUDO DE GRAÇA PRA VOCÊ! CORTESIA DE
TURBO MAN, O PAI DA VELOCIDADE!



ISSO LÁ É ROUPA DE REPÓRTER?



OLHA O MEGAMAN AQUI! A FOLHINHA ENTROU DE BICO...



E ESTA É A ARENA DO PODER! AQUI A COISA É
DOSE!! PERIGOS MIL ESPREITAM ATRÁS
DE CADA LOMBADA, EMBAIXO DE CADA PEDRA!
CADA MECÂNICO É UM ASSASSINO POTENCIAL!!!



TUDO QUE OS NOSSOS SIMPÁTICOS
ROBOZINHOS PRECISAM FAZER É
CHEGAR AO FIM... VIVOS! FÁCIL, NÉ?
BASTA VENCER OS OUTROS
GENTIS COMPETIDORES!!



PUTZ...

ISTO NÃO É O ROTARY CLUB...

A ROLL PERDEU O CORPO NO Nº 3, LEMBRAM?



BAH! SIMPÁTICA...

A medium shot of two anime-style characters. On the left, a character with spiky white hair, orange face paint, and a white and blue outfit is shouting and pointing his finger. On the right, a character with spiky orange hair and a blue and white outfit looks back at him. The background is a hazy, outdoor setting with some structures.

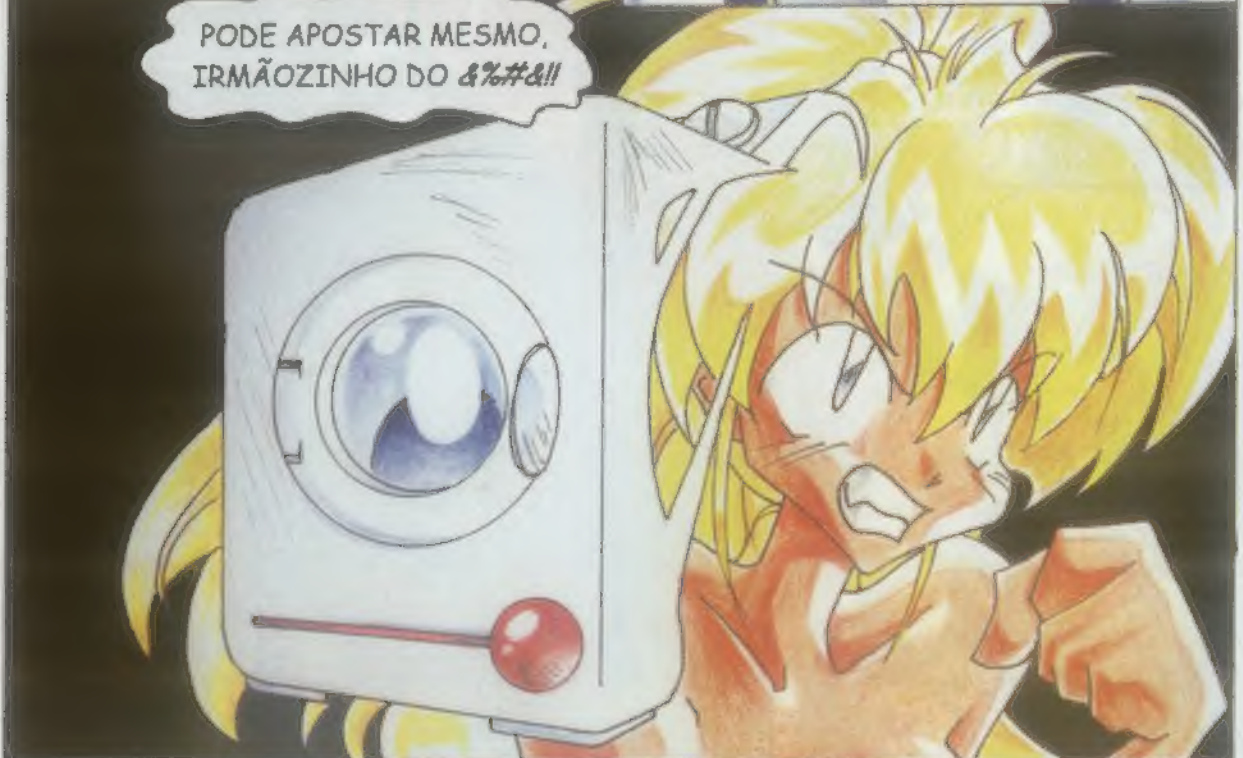
E VOCÊ, QUE QUERIA DAR AQUELE LIXO
PRA ELA? PÃO-DURO! FIQUE FRIO E
TRATE DE CORRER!!

A small inset panel showing two characters from the previous scene in the distance. They are standing on a grey, rocky ground. A yellow line, possibly a path or a beam of light, runs across the foreground.

BOM, O CORPO QUE VOCÊ
ARRANJOU TAMBÉM NÃO É
GRANDE COISA...

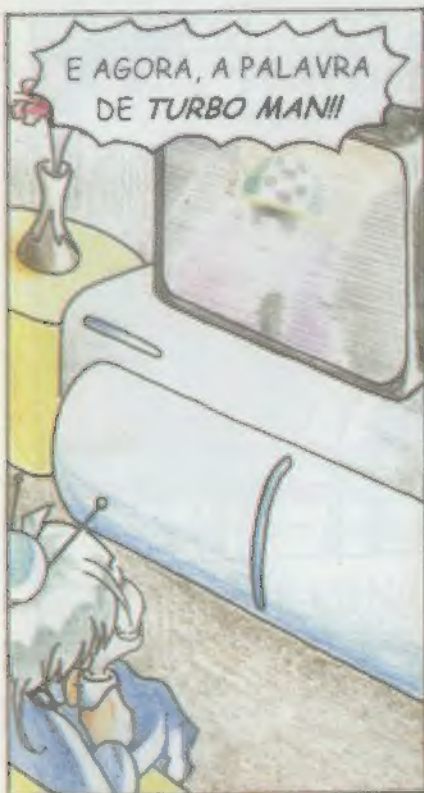
A close-up shot of the character with white hair, shouting with his mouth wide open. His eyes are squeezed shut, and his expression is one of intense anger or determination.

IMAGINA! ELA TÁ ÓTIMA!
APOSTO QUE TÁ ADORANDO!

A large panel showing a character with spiky blonde hair and orange face paint. He is looking at a large, white, boxy robot head with a circular visor and a red button. The character has a determined, slightly angry expression.

PODE APOSTAR MESMO,
IRMÃOZINHO DO &%#&!!

OLHA ONDE FORAM POR O CÉREBRO DA MOGA... PODE?!



E AGORA, A PALAVRA
DE **TURBO MAN!!**



A CORRIDA DE HOJE SERÁ A MENOS INJUSTA
DOS ÚLTIMOS TEMPOS! ELES SÃO DOIS ROBÔS
ÚLTIMO TIPO, E ESTÃO DISPUTANDO UMA GRANA
FEDERAL!!

QUER DIZER QUE
ELES TÊM CHANCE?



ELES SERÃO MASSACRADOS
E MUTILADOS, MAS TUDO EM
NOME DA DIVERSÃO!



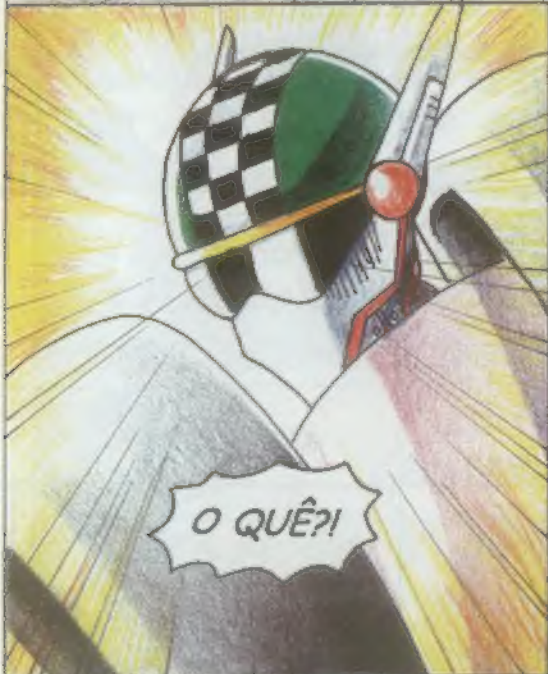
CLARO QUE
NÃO!



NEOLIBERAL COMO POUCOS...



PINTOU A LUZ VERDE!!
LÁ VÃO ELES!!



O QUÊ?!



NOOSSA... ESSA FOI ANIMAL...

QUE
FOI?

ME ATROPELARAM! ME PISARAM!
ME BATERAM E ME MACHUCARAM!
SÓ ISSO, TÁ? SNIF...

DAI-ME FORÇAS,
Ó DEUS DOS ROBÔS...

SNIF!

VEM CÁ!

AS CATARATAS DE SEUS OLHOS...

VAM'BORA!!

TAMOS ALCANÇANDO
OS CARAS!!

MAS ELES SÃO MUITOS!!

SÓ TEM UM JEI-
TO, ENTÃO.

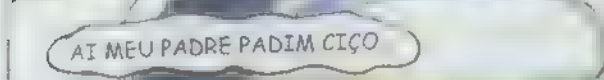
PAU NELES,
XARÁ!!!



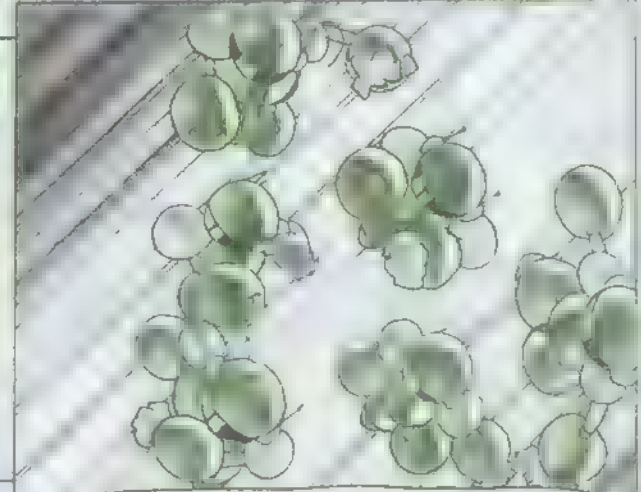
HAHI! CADÊ OS CARA
AGORA?



BEM ALI! ELES
ESCAPARAM!!



AI MEU PADRE PADIM CIÇO



ESCUta, XI VOCÊ É UM CARA LEGAL,
MANO MEU, COISA E TAL... TE ADORO,
BRÓDER! ME FAZ UM FAVOR? DÁ AQUI
A TUA MÃO...

.. E VÊ SE CACETA OS CARA DUMA VEZ!!

GLUPI

VAMOS VER SE AGORA
ELE DEIXA DE POSE
E VIRA HOMEM!!

CRASH!

EI! NÃO É QUE EU CONSE-
GUI? MAS... OH, NÃO...

... ôôôô...

BUM!

ôôôô

E PARECE QUE A FAMÍLIA MEGA ANDA COM PROBLEMAS (JÁ?! OS DOIS SIMPÁTICOS ROBOZINHOS DIRIGEM-SE AOS BOXES PARA REPAROS DE EMERGÊNCIA!

Ô, ROLL, DÁ UMA MÃO AQUI!

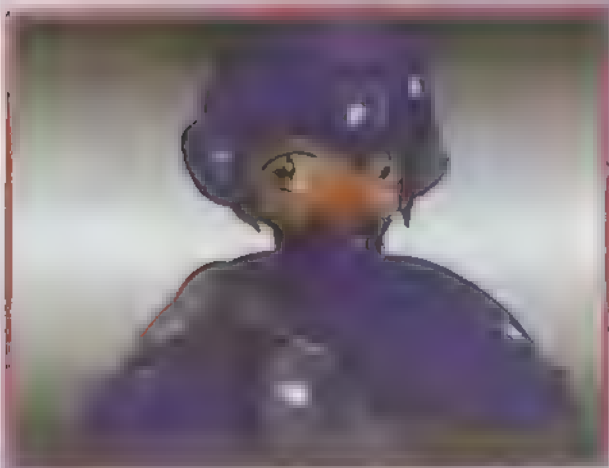
ACORDA ESSE BABACA!



A VINGANÇA DE ROLL...

MEGA CORRÊTO

Nooooossa! Quanta carta tá chegando aqui! Vocês estão pensando o quê? Tá pouco ainda! Eu quero mais cartas! Mais! MAIS!



Eric Morata Batista - São Paulo - SP

Tenho 16 anos e ainda não sei se devo estudar desenho!!! Sugestões para o Megaman:

- 1 - Incluir mais personagens nacionais.
- 2 - Pôr personagens femininos de cabelos verdes.
- 3 - Fazer uma edição cheia de piadinhas.
- 4 - Colocar no lugar do poster, um desenho do leitor.
- 5 - Mais robôs, veículos, etc.

Leandro Ribeiro da Silva - São Paulo - SP

Respondendo, por ordem.

Estude desenho e logo! Talento você tem, mas está verde demais!

1 - Seu pedido será atendido no número 6!

2 - Infelizmente não dá pois o Shun tem contrato de exclusividade com a revista.

3 - Ainda????

4 - Não fazemos no Mega Cor-
reto, mas se quiser, pode mandar, os
desenhos para o Mega Correto, e
se for bom, colocamos no Mega.

5 - Te satisfez este número?

Nota 10 para o Megaman 3... E, para a história ficar mais animada, sugiro que o Protoman entre...

Davi Francisco da Silva - São Paulo - SP

Como teve gente elogiando o trabalho do Paulo Paulada! Ele ficou tão convencido, que tive que dar umas pauladas nele prá deixá-lo mais humilde. O Protoman vai chegar, pequeno Davi! Só não apareceu ainda porque o escudo dele tá na funilaria...

Quero lhes dizer que estou adorando a revista do Megaman. A Érica e o Paulo desenham prá caramba, hein? Estou mandando desenhos e gostaria que vocês dessem sua opinião.



Takawa - São Paulo - SP

©CAPCOM



WUJIRO

Ondá, mais elogios! Vou ter que dar mais porrada no Paulo, assim não dá! Você desenha muito bem Alne, mas só 4 desenhos? Me manda mais, que falta pouco prá te convidar a desenhar um número do Meguinha! Tô esperando!

A - Vocês vão incluir alguns cupinchas como Protoman, Slasher, Zero, Bass e Vile?

C - Estou lhe enviando sugestões de armas pro Megaman, Roll e X.

Vamos lá, na ordem:

B - Até o número 10 do Mega, não teremos desenhistas repetidos.



C - Valeu pelas armas! Já estão sendo analisadas pelo departamento de balística.

Marco Antônio de Carva-
lho - Santos - SP

Esse aqui quer se corresponder com fãs do Mega:



EU ATÉ QUE ACHEI SIMPÁTICAS, AS BOLINHAS!



GLUPI

ACHO QUE CÊ ME DEVE
UMA, MANINHO!!



GRRR! SEU... SEU..



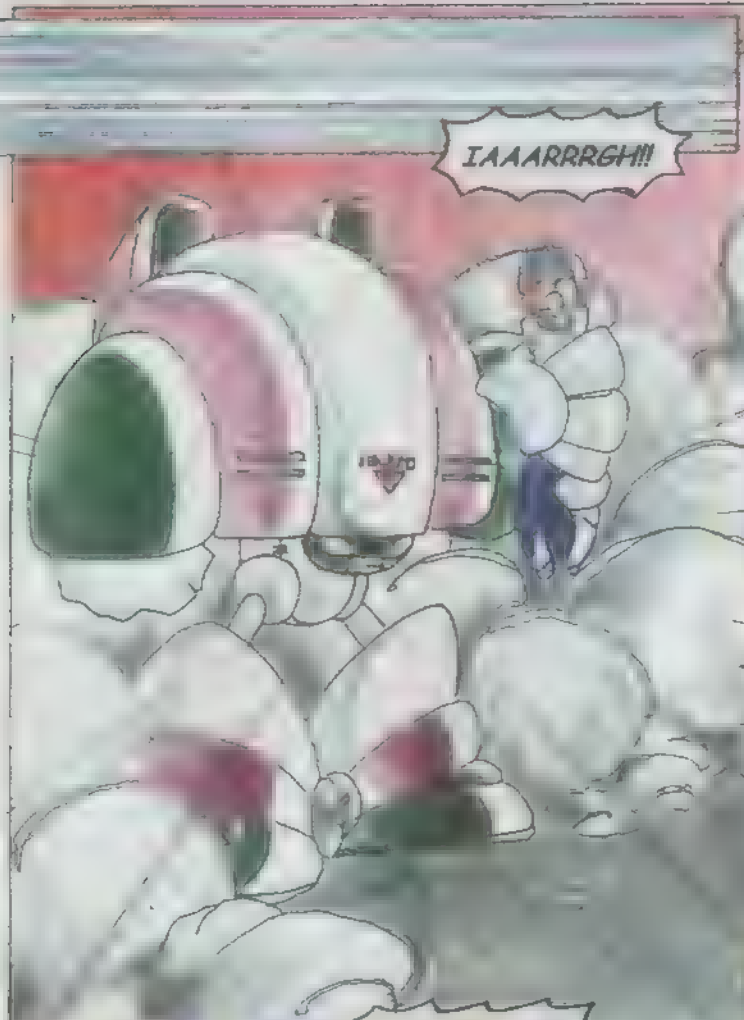
...CONVENCIDO! A ROLL É QUE
SALVOU A NOSSA PELE, QUANDO
TE ACORDOU!!



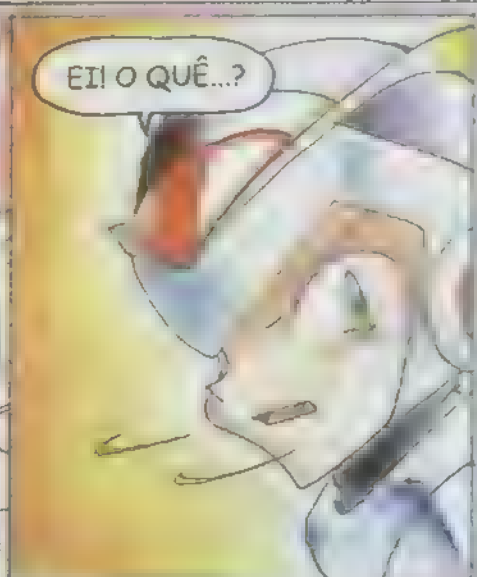
UM RACIOCÍNIO ESTRANHO...



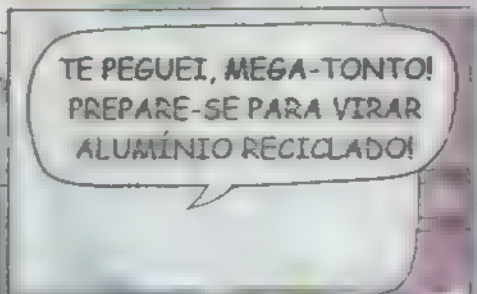
NOVINHO, MAS PERCEPTIVO.



IAAARRRGH!!



EI! O QUÊ...?



TE PEGUEI, MEGA-TONTO!
PREPARE-SE PARA VIRAR
ALUMÍNIO RECICLADO!



IAAARRRGH!!



EI! ELE TEM BARBA!!

LARGA DELE, SEU
BULL-DOZER VAGABUNDO!

BULL-DOZER É BULL-DOG DE AGO?



E AGORA...

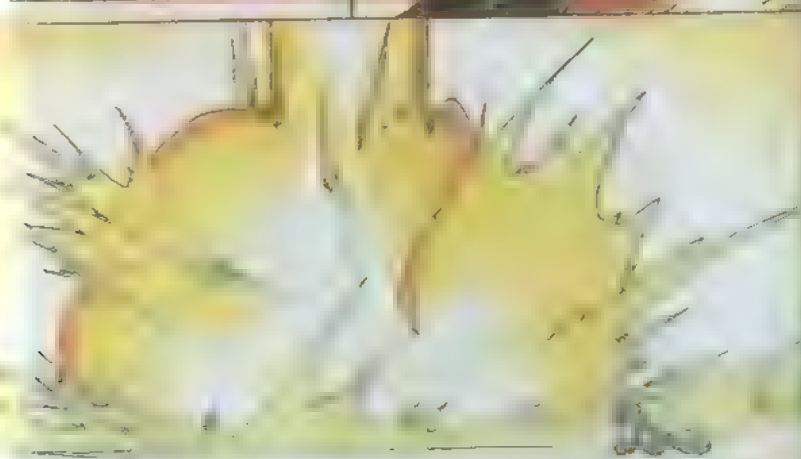
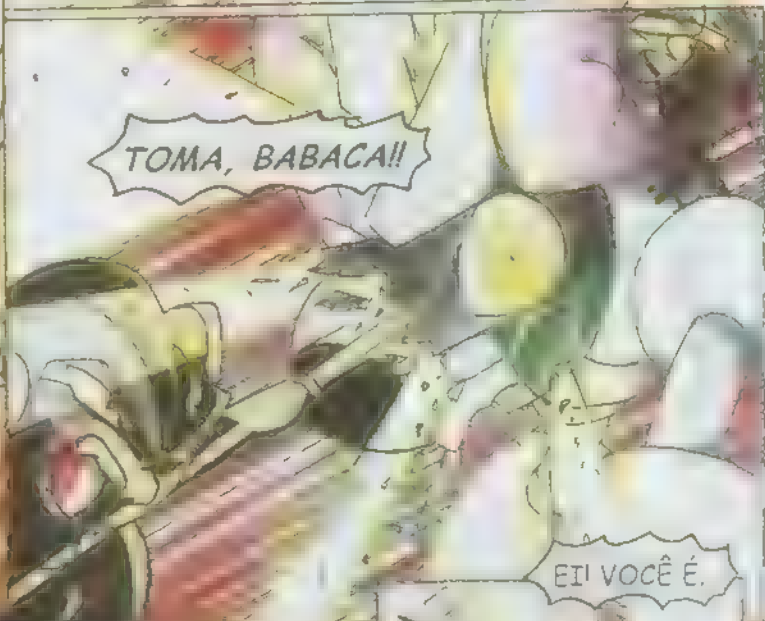
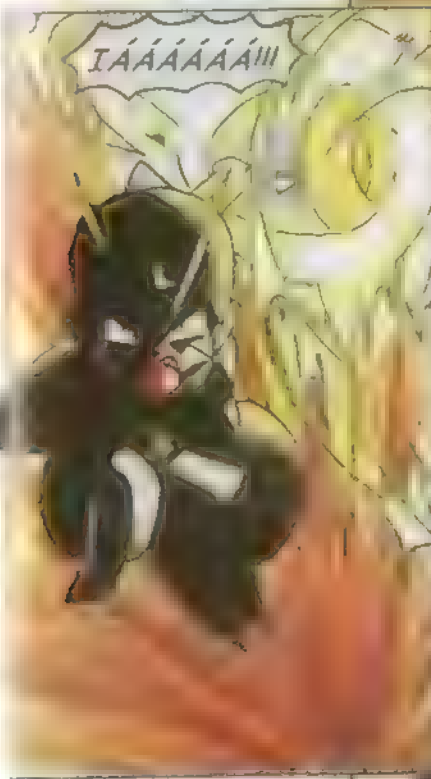
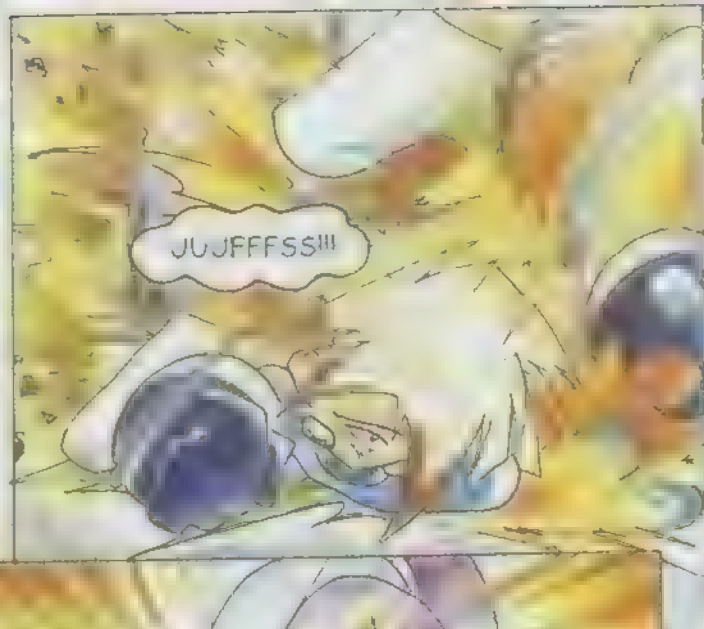
...A PORRADA FINAL!!

EI! AQUILO É UM...

OH, NÃO!
XIS!!

MAS QUE DROGA!
ME SOLTA!!

"AQUILO" ERA UM MÍSSIL...

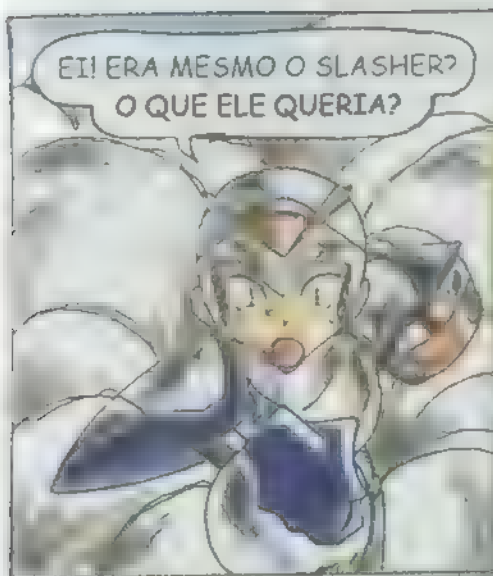


CUMÉ QUE TÁ, CARINHA?
HÁ QUANTO TEM...

...SLASHER!

CALA A BOCA! SEU IDIOTA, BASTARDO
IMBECIL, RETARDADO! VAI PRO
INFERNO, TROUXA!!!

PARCECE UM BODE...



EI! ERA MESMO O SLASHER?
O QUE ELE QUERIA?



SEI LÁ! ELE É ASSIM, QUANDO
ESTOU NUMA PIOR...



...ELE APARECE, ME SALVA E ME DÁ
O MAIOR ESPORRO! SACO!

POR QUÊ? QUAL É
A DELE?

SEI LÁ, SINDROME DE
"CORREDOR X" UMA VEZ
EU ESTAVA...

ESTA É A LINHA DE
CHEGADA, SABIAM?



PSIU...



UÉ! ELES NÃO ESTAVAM NOS BOXES?!



POR QUE ELA NÃO
AVISOU LOGO?



LINDO! MARAVILHOSO! VOCÊS SÃO
DEMAIS! ASSINEM AQUI ESTE
CONTRATO DE CINCO ANOS COMO
ATRAÇÃO FIXA DO AUTÓDROMO...



CONTRATO? VAI TE CATAR!



É, TRATA DE PASSAR LOGO
A NOSSA GRANA, CADILLAC!

FRIOS E DETERMINADOS.



MENINOS, SEJAM RAZOÁVEIS!
E OS MEUS CUSTOS?



VEJAM O ESTRAGO QUE
VOCÊS FIZERAM!



ARREBENTARAM COM TUDO!



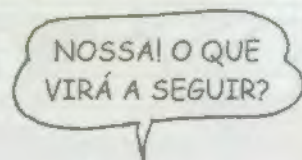
E PIOR: NÃO LERAM
AS LETRAS MIÚDAS...

OBS.: Vocês não ganham um tostão se destruírem o autódromo.



EI! GAROTOS! O
QUE VOCÊS...

TUM, POU, SOC, POF, ETC...



CONHECENDO O DESENHISTA

A partir deste número, você saberá um pouquinho de cada desenhista que desenha o seu Megaman. E, dependendo da cara-de-pau de cada um, vamos publicar uma foto dele. Como a Lydia é muito tímida, preferiu colocar uma auto-caricatura.

Nome: Lydia Megumi Oide

Data de nascimento: 01/09/81

Estuda: primeiro ano colegial (não, eu não vou dizer qual colégio, caro fã apaixonado!)

Altura: 1,60 mts. Peso: himitsu!

Mangás e animes que gosta: Evangelion, Slayers e Vs Fighter Lumine & 40 Fires

O que gosta de fazer: desenhar (óbvio!) e ouvir música (de tudo, um pouco)

O que não gosta de fazer: estudar (mas é preciso ou não tenho futuro) e arrumar a casa (mas tem que arrumar, né? Fazer o quê!).

O que achou de desenhar o Megaman: achei super legal desenhar o Mega, porque ele tem um pique de ação e humor que eu gosto muito. A princípio, eu não botei fé quando me convidaram para desenhar. Mas quando percebi que a coisa era a sério, fiquei muito content! E preocupada também: fiquei me perguntando se daria conta do recado.

O que usou para desenhar o Megaman: papel Canson, lápis, borracha, caneta preta importada do Japão, marca Sakura.

O que foi usado para colorir pelo Leonardo: Lápis de cor Carand'ash (calma, que o Leo vai desenhar o Megaman &). Ai você vai saber mais sobre ele. Aguardem!



EXPEDIENTE

MEGAMAN - Revista Mensal (e breve, muito breve, quinzenal!)

Criação Exclusiva do Estúdio PPA, que alça vôos cada vez mais altos e em breve terá sua própria Estação Espacial!

• Editor Chefe Planetário: Sérgio Peixoto Silva • Roteiro de despedida: José Roberto Pereira, com a ajuda amiga de Orlando Tosetto Júnior, revisando texto, letreirando e colando balões • Desenho e arte-final da Hora: Lydia Megumi Oide • Pintura caprichada: Leonardo Ono

Mais uma publicação da Editora Magnum, especialmente destinada aos amantes brasileiros de mangá, do Megaman, da Roll, do X...

• Diretor Técnico Skylab: Laércio Gazinhato • Diretor Administrativo-Financeiro Viking: Carlos Arnaldo N. S. Pares • Editor de Arte Mir: Fernando Camara • Capa e Diagramação Babylon Five: Andréa Guimarães • Gerente Comercial Sojourner: Luiz Carlos M. Cortez • Contatos Voyager: Flávia Zoé Moss e Sueli Cavicchioli.

Copyright 1996 CAPCOM/Estúdio PPA/Editora Magnum Ltda.

MEGAMAN é marca registrada da Editora Magnum Ltda. - da Invernada, 12 - Aeroporto - CEP 04612-060 - São Paulo - SP - Fone: (011) 532-1522 - Fax: (011) 241-8714 - Originais enviados para avaliação não serão devolvidos, tem carta prá caramba chegando aqui! Tá soda dar conta!

Números atrasados? Mande um cheque nominal e cruzado para EDITORA MAGNUM LTDA, no valor de capa do último exemplar em banca! Mande, junto, uma carta com seu nome, endereço completo para entrega, CEP e o número do exemplar que você deseja! O correio é por nossa conta! Faça direitinho, com letra de forma e legível ou a revista não vai achar sua casa...

Distribuição exclusiva para todo o Brasil: DINAP

Agora o Megaman tem e-mail próprio! Deixe seu recado, que o tio Orlando responde!

megama2@ibm.net

Olhai o e-mail da ANIMAX! Quem responde é o tio Peixoto:

animax@ibm.net

E tem a Homepage da Animax, agora com toneladas de ilustrações de mangá prá você se divertir! Entre lá e faça a festa, que é de graça!

<http://animax.simplenet.com/portug/intro.htm>

Interesse no Grilo Cochim? Gelfre